

uSER EXPERIENCE TEST

Armin, Iwan, Max, Duncan, Roel, Wael



16 januari 2018

TEam asteriods

Terheijdenseweg 350, 4826 AA Breda

# USER EXPERIENCE TEST

Deze test is bedoeld voor hoe een speler de spel zou ervaren.

1. Is de start menu duidelijk genoeg voor de spel?
2. Snapt de speler hoe de start menu werkt?
3. Is de start menu aantrekkelijk voor de speler om het spel te gaan spelen?
4. Snapt de speler dat het spel een remake van de originele spel is, daarom ziet het ook klassiek eruit.
5. Is de muziek die tijdens het start menu draait leuk genoeg voor de speler? En trekt hem aan om op de start knop te gaan drukken?
6. Krijg de speler genoeg instructies om de spel te kunnen spelen?
7. Krijgt de speler genoeg tijd op zich te voorbereiden op aan de spel te gaan beginnen?
8. Wat vindt de speler van het eerste beeld die hij ziet wanneer de spel start? Is het aantrekkelijk genoeg om verder de spel te gaan spelen?
9. Begrijpt de speler dat de spel is begonnen doormiddel van een animatie of dat er iets op het scherm beweegt?
10. Wat vindt de speler van de muziek tijdens het spelen van de spel?
11. Is de muziek hard of zacht voor de speler?
12. Bewegen van het schip, is het makkelijk of moeilijk? Kan de speler daaraan makkelijk wenen?
13. Is het duidelijk voor de speler hoeveel levens hij nog heeft?
14. Is het duidelijk voor de speler hoeveel punten hij heeft?
15. Is het duidelijk voor de speler in welke level hij zit?
16. Is het duidelijk voor de speler wanneer hij dood is?
17. Is het duidelijk voor de speler wanneer hij een ufo, asteroïde schiet?
18. Is het duidelijk voor de speler hoe de wereld map eruitziet?
19. Is het duidelijk voor de speler dat hij opnieuw kan spelen wanneer hij dood is?
20. Is het duidelijk voor de speler dat er een opties menu is?
21. Snapt de speler makkelijk hoe hij door de opties menu navigeert?
22. Snapt de speler hoe hij het geluid en de andere functies aanpast?

Naam……………………………………….

Handtekening: